# Checklist iOS App Testen

## App Store Review Guidelines

* Geen sex
* Geen geweld
* Geeft niet de indruk van in elkaar geknutseld
* Geen crash of bugs
* Lijkt helemaal af
* Probeert niet buiten de App te schrijven of te lezen
* Lijkt niet sterk op een andere App
* Conformeert zich aan de iOS Human Interface Guideline

## Generieke succesfactoren

* Gebruikerservaring
* Gepolijste vormgeving
* Innovatief, nieuw
* Social network gekoppeld
* Presentatie App Store

## App functioneert met of zonder...

* Vliegtuigmodus
* 3G
* Persoonlijke hotspot
* WiFi
* Locatievoorzieningen
* Geluiden
* Mobiele data
* Dataroaming
* VPN
* Koppeling met een noodzakelijke server

## Portabiliteit

* Home (= bewaar) op willekeurig moment
* Schakel tussen portrait en landscape
* iPhone of iPad of iPod Touch
* Met Memory Warning
* Oudere hardware (iPhone 2G, 3G, 3GS, 4, iPad 1, 2)
* Nieuwe versie van de App
* Andere tijdzone
* Andere datum/tijd, zomertijd/wintertijd

## Volledigheid...

* Alle en volledige functionaliteit
* Alle transacties
* Alle user interface componenten
* Het volledige model
* Alle gebeurtenissen die mogelijk zijn
* Instellingen van alle Views
* - wel of geen scrollbar
* - wel of geen placeholder text
* - default waarden van alle user interface componenten...

## User interface (invoer)

* Bekijk alle foutboodschappen
* Bekijk alle initiële waarden en placeholders
* Probeer alle toegestane tekens en datatypes uit
* Voer teveel tekens in
* Vind relaties tussen invoervelden en probeer alle combinaties uit
* Voer herhaaldelijk dezelfde gegevens in

## User interface (uitvoer)

* Probeer iedere mogelijke uitvoer voor iedere invoer uit
* Probeer foute uitvoer te veroorzaken
* Probeer eigenschappen en waarden van de uitvoer te wijzigen
* Ververs het scherm
* Laad de App opnieuw
* Laat verschillende Controllers met dezelfde View werken
* Laat een Controller met verschillende Views werken

## Datamanagement en het Model

* Voer gegevens in vanuit alle mogelijke uitgangssituaties
* Probeer te veel of te weinig tekens te laten opslaan
* Probeer om beperkingen van het Model heen te werken
* Probeer de waarden van de uitkomst te hoog of te laag laten zijn
* Probeer verschillende Controllers met hetzelfde Model te laten werken

## Bestandssysteem

* Geen opslagruimte meer
* Bestand bestaat nog niet
* Bestand bestaat al
* Bestandssysteem is bezig
* Maak bestanden stuk (via de iOS-simulator, ~/Library/Application Support/iOS Simulator)